



## NOTA DE PRENSA

# 48 horas, 7 juegos, 30 personas y buena onda en la Global Game Jam de Pamplona

Global Game Jam ha finalizado hoy con la presentación de 7 videojuegos sobre la temática Waves (ondas) en su sede de Planetario de Pamplona. El premio del jurado fue para You BALLStards! y el del público para Lovely Pets.

**Pamplona, 22 de enero 2017.** Planetario de Pamplona ha acogido este año la celebración de Global Game Jam en su tercer año en Pamplona. Organizado de la mano de Fun & Serious Games y con la colaboración de Reyno Gourmet y 4players, esta iniciativa mundial es un encuentro de profesionales y aficionados que han desarrollado su propio videojuego en 48 horas sobre una temática que se desveló al inicio del evento: “Waves”, las ondas. El premio del jurado ha sido para You BALLStards!. El equipo ha estado formado por Iris Domínguez y Candela Elías y consiste en “una combinación de ondas muy buena y que técnicamente ha sido completo”, comentan desde 4Players. Por otro lado, el juego premiado por el público ha sido *Lovely Pets* por Fermín Larraya, Patxi Bretos, Candela Elías y Alex, un videojuego de dos jugadores que consiste en derrotar a tu contrincante con las ondas sonoras.

Global Game Jam se ha celebrado del 20 al 22 de enero de forma simultánea en todo el mundo y las propuestas se han presentado hoy, domingo, a las 17:30 con entrada libre en la Sala de Conferencias, Ibn Ezra, de Planetario de Pamplona. Además, los juegos se han publicado en la web de Global Game Jam ([globalgamejam.org](http://globalgamejam.org)) con licencia de libre distribución.

En este encuentro no competitivo se han inscrito 30 personas que han creado 7 videojuegos. Los equipos participantes han sido formados por personas de 13 a 33 años con diferentes especialidades en el mundo del desarrollo de videojuegos: programación, diseño gráfico y música. La iniciativa permite que todas y todos los participantes compartan conocimientos, trabajen en equipo e intercambien opiniones y experiencias; favoreciendo la creatividad, originalidad y aprendizaje transversal.

La sede de Pamplona ha contado con la colaboración de 4players, podcast de videojuegos, que ha participado como jurado; y con Reyno Gourmet que ha colaborado con productos de calidad de Navarra para los desayunos de los participantes.

Iván Pérez, uno de los organizadores del encuentro, resalta la importancia de esta jam como “un evento en el que todos los participantes se lanzan a experimentar con nuevas ideas y tecnologías, clave para la creación de productos innovadores”. Por otro lado, “la experiencia de este año ha sido muy positiva porque las personas participantes han mantenido un alto grado de relación intergrupala y han colaborado durante todo el fin de semana. Además, hemos aumentado el número de participantes respecto a ediciones anteriores”, comenta Miriam Pérez, coorganizadora del evento. Desde Escuela de Tecnología de Planetario de Pamplona, Diana González ha destacado que “el valor de esta actividad está en el aprendizaje intergeneracional ya que los más experimentados han ayudado y motivado a los más jóvenes a continuar con sus proyectos”.

### **Videojuegos creados**

**Flappy Bat:** Aritz Etxarri, Ion Sastre, Asier Aisa, Jon Goikoetxea.

**Flipping Gems:** Iván Pérez y Xabi Erro.



**Get Away the Waves (GAW):** Tomás Hernández, Ioar Crespo, Pablo Ospino, Álvaro Cuartero, Alejandro Urrizola.

**Lovely Pets:** Fermín Larraya, Patxi Bretos, Candela Elías, Alex.

**MVAE (Mega Vaporizer Apocalypse Exterminator):** Ismael Serrano, Jon Garay, Miguel Garde, Jon Huarte, David KBD.

**Saint-Blas Waves:** Carlos Lezaun, Pablo Tello, Wagner Yaguana.

**You BALLStards!:** Iris Domínguez, Candela Elías.

De forma transversal han trabajado para todos los equipos en la creación de la música, efectos de sonido y modelado 3D:

**Música:** Ion Huarte y David KBD (para todos los equipos han trabajado en la creación de la música y los efectos de los videojuegos).

**Modelado 3D:** Jon Goikoetxea

### Global Game Jam

Global Game Jam® (GGJ) es el evento más grande del mundo en el ámbito del videojuego y tiene lugar en sedes físicas. Es similar a un *hackathon* centrado en el desarrollo de juegos. El primer Global Game Jam® se celebró en enero de 2009, con 1600 personas en 23 países, y en 2016, el evento creció a más de 630 sedes en 93 países con más de 30.000 *jammers*.

La misión de GGJ es estimular la innovación, la experimentación y la colaboración en los juegos. El evento anual comienza el viernes por la tarde en enero con claves de vídeo y consejos de los líderes en la industria del desarrollo de juegos. El desarrollo comienza formalmente después del anuncio del tema del año mantenido en secreto hasta el último segundo. Todos los sitios en todo el mundo tienen el reto de hacer juegos basados en dicho tema en 48 horas. El GGJ fomenta la colaboración y no es una competición.

El evento es organizado por voluntarios y se conoce por fomentar amistades mientras aumenta la confianza y las oportunidades dentro de las comunidades participantes. Cada evento de GGJ plantea un reto intelectual donde la gente es invitada a probar nuevas tecnologías y herramientas mientras explora nuevos roles y habilidades de desarrollo.

### Planetario de Pamplona: estrellas, tecnología, sensaciones

Planetario de Pamplona se inauguró el 26 de noviembre de 1993. En la actualidad forma parte de la Sociedad Pública Navarra de Infraestructuras de Cultura, Deporte y Ocio (NICDO). Su objetivo principal es la divulgación científica utilizando como elemento motivador el firmamento estrellado. Las producciones de Planetario de Pamplona se pueden ver en muchos otros planetarios de España y de todo el mundo. Además, es un centro diseñado para desarrollar actividades muy diferentes para todas las edades: conferencias, cursos, congresos, exposiciones, eventos, talleres, conciertos, etc. en donde no solo la Ciencia, sino todas las representaciones de la Cultura tienen su espacio y cuentan con nuestro apoyo.

Planetec es la etiqueta que utilizamos para señalar las actividades y eventos más innovadores que ofertamos. Planetec es el planetario de siempre, renovado por la tecnología y que es capaz de crear nuevas sensaciones.

**Más información:** [www.iruñagamejam.com](http://www.iruñagamejam.com) - [www.pamplonetario.org](http://www.pamplonetario.org) - [www.globalgamejam.org](http://www.globalgamejam.org)