NOTA DE PRENSA

*Más de 250 chicas y chicos han repensado las ciudades en el torneo FIRST* LEGO League Navarra

Más de 250 jóvenes organizados en 32 equipos han participado este 16 de febrero en el Torneo Clasificatorio *FIRST* LEGO League de Navarra. El evento ha sido organizado por Planeta STEM, programa divulgativo para impulsar la ciencia, tecnología, ingeniería y las matemáticas que se coordina desde Planetario de Pamplona, impulsado por el Departamento de Universidad, Innovación y Transformación Digital del Gobierno de Navarra.

**16 de febrero de 2020**. Navarra ha celebrado una nueva edición del Torneo Clasificatorio *FIRST* LEGO League en el Palacio de Congresos Baluarte, en una jornada de marcado tono lúdico y participativo. Los equipos ROBOTRONIC BULLS y LEGOTRONIC BEAVERS han sido seleccionados para participar en la Gran Final *FIRST* LEGO League España que se celebrará en marzo en Tenerife. Los equipos Junior también han sido premiados por sus proyectos, llenos de creatividad y propuestas interesantes.

Fundación Scientia y Planetario de Pamplona-NICDO han sido los organizadores del Torneo Clasificatorio *FIRST* LEGO League Navarra. Han sido muchas las personas que han querido sumarse a este gran evento de ciencia, tecnología y diversión.

El desarrollo de las competencias STEM (acrónimo en inglés de ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas) es uno de los objetivos fundamentales de la agenda educativa a nivel mundial. Estas competencias son clave para fomentar una economía competitiva que dé respuesta a los retos reales de la sociedad basada en el conocimiento, respetuosa con el medio ambiente y socialmente inclusiva.

*FIRST* LEGO League desafía cada temporada a equipos de jóvenes a resolver problemas del mundo real mediante las oportunidades que ofrece la ciencia y la tecnología. En esta nueva edición, desde el desafío CITY SHAPER se ha propuesto a los equipos que encuentren soluciones innovadoras para construir un entorno donde vivir y trabajar que perdure en el tiempo, utilizando las herramientas y la tecnología actuales.

Los equipos han trabajado para diseñar, construir y programar un robot, y para desarrollar un proyecto de innovación que solucione un problema concreto dentro de la temática de la construcción. Los equipos presentan sus propuestas de solución en los Torneos Clasificatorios, donde también deben demostrar que han integrado los Valores *FIRST*, pilar fundamental del programa. Todas las personas que han participado han recibido medalla y diploma en reconocimiento a su participación.

Al evento han acudido familiares, docentes y personas que tenían interés en conocer el evento. También han acudido a visitar el evento Juan Cruz Cigudosa, Consejero de Universidad, Innovación y Transformación Digital; Agurtzane Martínez, Directora General de Innovación; Mayte Brun Valencia, Jefa de Sección del Servicio de Formación Profesional Dual y Aprendizaje Permanente del Departamento de Educación; Jose Goyogana Bernabé, Jefe de Grupo de Obras de Dragados; Ainhoa Remírez Mayayo responsable del área de Infraestructuras de Telecomunicación de NASERTIC y Cristina Fernández, Partner de ROBOTIX hands-on learning. Todas estas personas han entregado premios a los equipos.

**Premios entregados (FLL 10-16 años)**

1er Premio Fundación Scientia al Ganador: ROBOTRONIC BULLS

2º Premio al Ganador: LEGOTRONIC BEAVERS

1er Premio a los Valores *FIRST*: LEGOCLANS

Global Innovation Award: THIS CAPACITY TEAM

1er Premio Dragados al Proyecto de Innovación: LEGO ARMY

1er Premio al Diseño del Robot: LUIS AMIGÓ CURIOSITY

1er Premio al Comportamiento del Robot: LEGOTRONIC BEAVERS

Premio al Emprendimiento: THIS CAPACITED TEAM

Premio ROBOTIX a las Jóvenes Promesas: GarraldaNOOBS

**Premios entregados (FLL 6-9 años)**

Programación Creativa: OBANOS – 3X BUILDING

Exploración Cooperativa: REVOLUCIONEITORS

Programación Cooperativa: CONSTRUCTORES EN ACCIÓN

Exploración Creativa: ROBOLEAGUE

Diseño y presentación: LEGOCITY

Póster Innovador: LEGOGIRLS

Construcción y descubrimiento: CONSTRUCTORS

Maqueta Creativa: ECOLAND

Presentación Creativa: LICEO BOTS

Exploración y Descubrimiento: BIG CITY

Exploración y Descubrimiento: LIFE CITY

Exploración y Diseño: SP ENGINEERS

Asi mismo, La organización agradece enormemente la participación de las más de 70 personas que han formado parte del voluntariado sin las que el Torneo Clasificatorio FIRST LEGO League Navarra no hubiera sido posible, así como el compromiso de colaboradores como Robotix, Dragados y de los patrocinadores del evento en Baluarte, como Nasertic, Ausolan, Mancomunidad, Aldakin y UPNA.

**FIRST LEGO League en datos**

**España: Más de 17.500 jóvenes organizados en 2.100 equipos**

*FIRST* LEGO League desafía cada temporada a los jóvenes a resolver problemas del mundo real, tales como el reciclaje, la gestión del agua o las energías renovables mediante las oportunidades que ofrece la ciencia y la tecnología. En esta nueva edición, desde el desafío CITY SHAPER se propone a los equipos que encuentren soluciones innovadoras para construir un entorno donde vivir y trabajar que perdure en el tiempo, utilizando las herramientas y la tecnología de hoy.

A partir de este Desafío, el programa promueve que jóvenes estudiantes investiguen una idea en diferentes escenarios, la prueben, la descarten, la validen y la varíen para llegar a sus propias conclusiones. Los más de 17.500 participantes de esta temporada, organizados en más de 2.100 equipos, trabajan para diseñar, construir y programar un robot, así como para desarrollar un proyecto de innovación que dé solución a un problema concreto que han identificado dentro de la temática de la construcción.

Los equipos presentan sus propuestas de solución en los Torneos Clasificatorios, donde también deben demostrar que han integrado los Valores FIRST, pilar fundamental del programa.

**40 torneos clasificatorios en 32 ciudades**

En esta 14ª edición de *FIRST* LEGO League se celebran un total de 40 torneos clasificatorios en España, organizados gracias a la participación de más de 2.800 personas voluntarias. Los equipos seleccionados en los Torneos Clasificatorios llegarán a la Gran Final FIRST LEGO League que este año tendrá lugar en Tenerife, el 28 y el 29 de marzo. Posteriormente, de entre todos los participantes se seleccionarán los equipos que viajarán a distintas ciudades del mundo para participar en los Torneos Internacionales FIRST LEGO League.

Fundación Scientia es la entidad que impulsa FIRST LEGO League en España con la colaboración del 20% de las universidades españolas, parques tecnológicos y entidades de promoción de la innovación como socios. Además, la iniciativa es posible gracias a la colaboración de empresas y entidades que acercan a los participantes a conocimientos y profesiones STEM. En esta edición, FIRST LEGO League cuenta con la colaboración de Dragados como colaborador temático del desafío CITY SHAPER.