



NOTA DE PRENSA

FIRST LEGO League Navarra acogerá por primera vez en formato híbrido a equipos de estudiantes que proponen rediseñar la movilidad y el deporte a través del desafío “Replay - Playmakers”.

El próximo 14 de febrero tendrá lugar en el Palacio de Congresos Baluarte el Torneo Clasificatorio *FIRST LEGO League Navarra* que premiará, entre otros, el espíritu de equipo y las propuestas científicas y tecnológicas más innovadoras.

Pamplona, 11 de febrero de 2021. *FIRST LEGO League*, es un programa internacional para el fomento de las vocaciones científicas y tecnológicas. La iniciativa impulsa el aprendizaje de habilidades y competencias STEM para que, en el futuro, chicas y chicos las apliquen a la mejora de las condiciones de vida de las personas. La organización de *FIRST LEGO League Navarra* lleva meses preparando el evento, que, por primera vez en su historia será híbrido adaptándose a la situación de pandemia que estamos viviendo. El torneo cuenta con todas las medidas de seguridad para que los equipos participantes disfruten de la experiencia y para que familias, docentes y personas interesadas puedan seguirlo en directo a través de streaming.

La XIII Edición de *FIRST LEGO League Navarra* se organiza desde Planeta STEM, un proyecto de Planetario de Pamplona, junto con el Departamento de Universidad, Innovación y Transformación Digital y Departamento de Educación del Gobierno de Navarra para dar a conocer qué es STEM (del inglés, ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas) y a su vez fomentar las vocaciones de la población escolar en esas áreas, con especial foco en el público femenino. A la entrega de premios acudirá Agurtzane Martínez, Directora de Innovación del Gobierno de Navarra.

FIRST LEGO League es un desafío internacional para chicas y chicos de 6 a 16 años que fomenta las vocaciones STEM, así como la adquisición de competencias del siglo XXI como el trabajo en equipo y por proyectos, la comunicación, el respeto, la toma de decisiones y la contribución social. En el curso

2020-2021 el desafío lleva por título Playmakers (para participantes de 6 a 9 años)– y Replay (para participantes de 10 a 16 años). Un total de 18 equipos han creado mejores entornos para la mejora de la movilidad y el fomento del deporte, de los cuales dos están formados por participantes con discapacidad, todo un ejemplo de superación, que pone en valor la preparación y dedicación que durante meses supone preparar los retos de *FIRST* LEGO League. La actividad es una oportunidad para comprobar las posibilidades que tiene el trabajo del método científico, la robótica educativa y la formación en valores tanto dentro como fuera del aula.

Los equipos llevan trabajando desde septiembre y las actividades preparatorias comenzaron en octubre tanto con reuniones informativas, sesiones de formación con mentores y mentoras, ensayos y formaciones con las personas voluntarias. Algunas de estas actividades se han llevado a cabo en Planetario de Pamplona y otras, se han realizado online.

Equipos que participan:

FLL CHALLENGE	1. Sagrado Corazón Pamplona
DESAFÍO REPLAY	2. Dragon Mechanics
10-16 AÑOS	3. Irabiox Dynamic
	4. Irabiox Technic
	5. Legotronic Beavers
	6. Robotronic Bulls
	7. This Capacited Team
	8. Brazadas de Superación
	9. Beriaindarrak

FLL EXPLORE	1. Dragoiak
DESAFÍO PLAYMAKERS	2. Letalak
6-9 AÑOS	3. Poteretsuak
	4. Olaztiko Lehoiak
	5. Oreinak
	6. Hartzak
	7. Eguzki lorea
	8. Otsoak
	9 Liceo Bots



Programa del evento:

FLL Challenge - Desafío REPLAY (9 equipos con participantes de entre 10 y 16 años)

- 08:45 Llegada y registro de equipos FLL Challenge
- 09:15 Ceremonia Inauguración FLL y foto de familia
- 10:00 Inicio de las presentaciones y Juego del Robot
- 12:45 Fin presentaciones FLL y Juego del Robot
- 13:30 Inicio ceremonia de clausura
- 14:00 Despedida y cierre

FLL Explore Desafío: PLAYMAKERS (9 equipos con participantes de entre 6 y 9 años)

- 9:30 Llegada y registro de equipos FLL Explore
- 10:00 Ceremonia Inauguración FLL Explore
- 10:15 Inicio presentaciones
- 12:30 Fin presentaciones
- 13:00 Inicio ceremonia de clausura FLL Explore en Sala de Cámara

Por motivos de aforo y seguridad la asistencia a este evento está limitada a los equipos participantes acompañados de 2 entrenadores/as. La zona de exposiciones de años anteriores será sustituida por stands virtuales con contenido multimedia y estarán visibles en www.planetastem.com. Se podrá seguir el evento en redes a través del hashtag #FLLNA y en streaming.

Voluntariado

La realización del evento es posible gracias a la participación de más de 60 personas voluntarias que apoyan a los equipos en todas las zonas del edificio, valoran los proyectos y arbitran las partidas, guían a los equipos durante el torneo y colaboran con que la técnica funcione correctamente. En el equipo de voluntariado participan personas especialistas en la temática de este año, profesionales de la educación y estudiantes universitarios.



¡Mucho más que robots!

FIRST LEGO League acompaña a los jóvenes en el aprendizaje para que, en el futuro, apliquen conocimientos, habilidades y valores en la mejora de las condiciones de vida de las personas.

¡Mucho más que robots! de FIRST LEGO League es:

- **Vocaciones científicas y tecnológicas**, mediante el aprendizaje integrado de ciencia, tecnología y matemáticas para la resolución de problemas.
- **Habilidades y competencias del siglo XXI**, como lo son el trabajo en equipo, la comunicación, el pensamiento crítico y el emprendimiento.
- **Valores compartidos**. Los Valores FIRST (innovación, descubrimiento, impacto, colaboración, inclusión y diversión) son el ADN del programa.
- **Igualdad de oportunidades**. FIRST LEGO League acerca la ciencia y la tecnología a todos los públicos, sin excepción de género ni condición.
- **Actuación en edades tempranas**. FIRST LEGO League ofrece una plataforma para que los jóvenes se desarrollen en conocimientos STEM a lo largo de las diferentes etapas educativas.
- **Respeto por el medio ambiente y el entorno**. Sensibilización por las problemáticas del mundo real con la presentación de desafíos y la resolución de problemas.
- **Una amplia comunidad**: jóvenes participantes junto con sus familias, los centros educativos y las personas voluntarias; Universidades y Socios que impulsan los programas en el territorio; el tejido empresarial, que acerca los jóvenes a las profesiones STEM.

Colaboraciones

El socio FIRST LEGO League en Navarra es NICDO, Empresa Pública del Gobierno de Navarra y gestora, entre otras infraestructuras, del Planetario de Pamplona y del Auditorio Baluarte, organizadoras del torneo y del programa educativo. Cuenta con el impulso del Departamento de Industria del Gobierno de Navarra, la empresa pública Nasertic y la colaboración de Aldakin y UPNA, Universidad Pública de Navarra. A nivel nacional se cuenta con los aliados estratégicos Lego Education Robotix y Fundación Princesa de Girona, así como la organización de Fundación Scientia.