



NOTA DE PRENSA

Vuelve Global Game Jam: crea un juego en 48 horas en Planetario de Pamplona

Global Game Jam, el mayor evento de creación de videojuegos, se celebra este fin de semana en Planetario de Pamplona. El evento se desarrolla simultáneamente en todo el mundo sobre una temática que se revelará el viernes 26 de enero

Pamplona, 25 de enero 2018. Por cuarto año consecutivo Pamplona se suma a las sedes locales de Global Game Jam. Esta es la segunda edición que se organiza por Planetario de Pamplona e Iván Pérez. Esta iniciativa mundial es un encuentro de profesionales y aficionados que desarrollarán su propio juego o videojuego en 48 horas sobre una temática que se dará a conocer al inicio del evento. Este año, además, se podrá utilizar los materiales tecnológicos del Centro de Recursos de Robótica Educativa situado en Planetario, como robots, material de Arduino, impresoras 3D, Kinect, etc. Para participar no es necesario ser profesional, aunque se recomienda tener conocimientos de algún entorno de programación.

Global Game Jam se celebra del 26 al 28 de enero de forma simultánea en todo el mundo. Comenzará en Planetario de Pamplona el viernes 26 de enero a las 17:30 con la presentación abierta al público y finalizará el domingo 28 de enero a las 17:30 con la exhibición de los juegos realizados y la valoración del jurado. Esta maratón de creación de videojuegos nació en 2009 y en 2017 ya contó con 700 sedes en 95 países y más de 7000 juegos creados. Este año, 10ª edición de Global Game Jam, participan 800 sedes en 100 países.

El encuentro tiene por objetivo experimentar y divertirse desarrollando juegos únicos, así como compartir conocimientos e ideas creativas con personas de todo el mundo. Además, Global Game Jam en Pamplona es un espacio para unir personas con intereses similares y ganas de aprender de diferentes entornos, como la programación, el diseño, la música, el arte y la creatividad, la educación, etc. La clave es trabajar en equipo y compartir, por lo que el evento es un espacio único para el desarrollo de competencias clave para la profesión y la vida.

La sede de Pamplona cuenta con la colaboración de [4Players](#), podcast dedicado a los videojuegos, quienes participarán como jurado y premiarán el esfuerzo que han realizado los participantes en este encuentro no competitivo. [Reyno Gourmet](#) colabora con productos de calidad de Navarra para los desayunos y meriendas de las personas participantes.

El tema del encuentro se anunciará el viernes 26 a las 17:30 y los participantes contarán con 48 horas para realizar su juego o videojuego. Las propuestas serán presentadas el domingo y se publicarán en la web de la Global Game Jam con licencia de libre distribución.

Actividades paralelas

El viernes 26 de enero a las 19:30 se ofrecerá la conferencia [Los e-sports, un nuevo fenómeno de masas](#), con entrada libre hasta completar aforo, sobre la importancia de los e-sports, o deportes electrónicos, que están gozando de gran popularidad. De la mano de Xavier Cortés de [Esportia](#) conoceremos la realidad de una actividad que pueden llegar a ser deporte olímpico en 2024 y un potente motor económico.



Además, de forma simultánea, el sábado 27 de enero a las 10:30, estudiantes del Ciclo Formativo Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma del Centro Integrado Cuatrocientos, creadores de la App del festival Pamplona Negra, realizarán el taller [Crea tu videojuego para móviles en App Inventor](#) para chicas y chicos entre 12 y 18 años. Esta actividad de aprendizaje-servicio servirá para iniciar a futuros participantes de Global Game Jam.

Global Game Jam

Global Game Jam® (GGJ) es el evento más grande del mundo en el ámbito del videojuego y tiene lugar en sedes físicas. Es similar a un *hackathon* centrado en el desarrollo de juegos. El primer Global Game Jam® se celebró en enero de 2009, con 1600 personas en 23 países, y en 2017, el evento creció a más de 700 sedes en 95 países con más de 7000 juegos. En 2018, su 10ª edición, cuentan con 800 sedes 100 países.

La misión de GGJ es estimular la innovación, la experimentación y la colaboración en los juegos. El evento anual comienza el viernes por la tarde en enero con claves de vídeo y consejos de los líderes en la industria del desarrollo de juegos. El desarrollo comienza formalmente después del anuncio del tema del año mantenido en secreto hasta el último segundo. Todos los sitios en todo el mundo tienen el reto de hacer juegos basados en dicho tema en 48 horas. El GGJ fomenta la colaboración y no es una competición.

El evento es organizado por voluntarios y se conoce por fomentar amistades mientras aumenta la confianza y las oportunidades dentro de las comunidades participantes. Cada evento de GGJ plantea un reto intelectual donde la gente es invitada a probar nuevas tecnologías y herramientas mientras explora nuevos roles y habilidades de desarrollo.

Planetario de Pamplona: estrellas, tecnología, sensaciones

Planetario de Pamplona se inauguró el 26 de noviembre de 1993. En la actualidad forma parte de la Sociedad Pública Navarra de Infraestructuras de Cultura, Deporte y Ocio (NICDO). Su objetivo principal es la divulgación científica utilizando como elemento motivador el firmamento estrellado. Las producciones de Planetario de Pamplona se pueden ver en muchos otros planetarios de España y de todo el mundo. Además, es un centro diseñado para desarrollar actividades muy diferentes para todas las edades: conferencias, cursos, congresos, exposiciones, eventos, talleres, conciertos, etc. en donde no solo la Ciencia, sino todas las representaciones de la Cultura tienen su espacio y cuentan con nuestro apoyo.

Esta actividad forma parte del programa educativo Planeta STEM para estimular las vocaciones científicas.

Más información:

WEB: <http://pamplonetario.org/es/agenda/2018-01-26/eventos/global-game-jam-pamplona-2018>

Twitter: [#ggjpamplona](#) [@ggjpamplona](#) [#ggj2018](#)

Diana González

diana@pamplonetario.org

948262628